

# Scrum Master

## Description

## Główne cele szkolenia

- Omówienie pojęć, zasad i technik zarządzania projektami według metodyki Scrum, od przygotowania, przez planowanie i nadzór, do zamykania projektu.
- Nauka postaw, zachowań i technik przydatnych w codziennej pracy przy projektach zwinnych.
- Przekazanie praktycznych porad na temat raportowania, komunikacji, budowania zaangażowania i relacji z klientem.
- Omówienie zakresu wiedzy na poziomie Scrum Master I, z naciskiem na praktyczne aspekty pracy w projekcie zwinnym.
- Rozwiązywanie przykładowych testów obrazujących zadania egzaminacyjne.

## Do kogo skierowane jest to szkolenie

- Kierowników projektów, którzy chcą rozwinąć umiejętności prowadzenia projektów zwinnych.
- Kadry kierowniczej oraz członków zespołów realizujących projekty.
- Osób szukających inspiracji w wyborze ścieżki rozwoju zarządzania projektami.
- Osób zainteresowanych innowacyjnymi technikami zarządzania projektami.

## Program szkolenia

### Dzień 1

1. Wprowadzenie do zwinnych metod zarządzania projektami.
2. Zwinne a tradycyjne zarządzanie projektami.
3. Scrum – definicja, zastosowanie, teoria.
4. Zespół projektowy – właściciel produktu, zespół deweloperski, SCRUM Master.
5. Szacowanie w projektach SCRUM.
6. Sprint i planowanie sprintu.

7. Rodzaje wydań produktu, proces planowania wydania.
8. Prędkość zespołu (ang. velocity).
9. Codzienne zadania i problemy SCRUM.
10. Przegląd sprintu – przygotowanie, typowe pułapki i jak ich uniknąć.
11. Retrospektywa sprintu – inspiracje oraz ćwiczenia podczas retrospektywy.
12. Backlog produktu, backlog sprintu.

## **Dzień 2**

1. Definition of done, definition of ready.
2. User stories (jak je rozumieć, dekomponować oraz komunikować).
3. Współpraca z klientem.
4. Reagowanie na zmianę.
5. Współpraca w zespole.
6. SCRUM Master jako sekretarka.
7. SCRUM Master jako kierownik projektu.
8. Właściciel produktu bez doświadczenia.
9. Właściciel produktu nieprzekazujący wizji produktu.
10. Ludzie i integracja ponad proces i narzędzia.
11. Przeprowadzenie projektu zgodnie z regułami SCRUM – praktyczne ćwiczenia zdarzeń i ról w SCRUM.
12. Rozwiązywanie zadań testowych – wspólne omówienie pytań i odpowiedzi.

## **Uczestnicy po zakończeniu szkolenia**

- Mają uporządkowaną wiedzę w zakresie prowadzenia projektów metodą Scrum.
- Potrafią wykorzystać zdobyte umiejętności w codziennej pracy przy projektach zwinnych.
- Posiadają usystematyzowaną wiedzę wchodzącą w zakres wymagany do certyfikacji Professional Scrum Master I.

Szkolenia potwierdzamy na 14 dni przed zaplanowanym terminem realizacji. W sytuacji, gdy nie zgłosi się minimalna liczba uczestników, szkolenie może zostać przełożone lub odwołane. Osoby, które już opłaciły szkolenie, mogą wybrać nowy termin lub otrzymać zwrot pieniędzy.