

Scrum Master

Opis

Główne cele szkolenia

- Omówienie pojęcia, zasad i technik zarządzania projektami według metodyki Scrum od przygotowania, przez planowanie i nadzór, do zamykania projektu.
- Nauka postaw, zachowań i technik przydatnych w codziennej pracy przy projektach zwinnych.
- Przekazanie praktycznych porad na temat raportowania, komunikacji, budowania zaangażowania i relacji z klientem.
- Omówienie zakresu wiedzy na poziomie Scrum Master I, z naciskiem na praktyczne aspekty pracy w projekcie zwinnym.
- Rozwiązanie przykładowych testów obrazujących zadania egzaminacyjne.

Do kogo skierowane jest to szkolenie

- Kierowników projektów, którzy chcą rozwinąć umiejętności prowadzenia projektów zwinnych.
- Kadry kierowniczej oraz członków zespołów realizujących projekty.
- Osób szukających inspiracji w wyborze ścieżki rozwoju zarządzania projektami.
- Osób zainteresowanych innowacyjnymi technikami zarządzania projektami.

Program szkolenia

Dzień 1

1. Wprowadzenie do zwinnych metod zarządzania projektami.
2. Zwinne a tradycyjne zarządzanie projektami.
3. Scrum – definicja, zastosowanie, teoria.
4. Zespół projektowy – właściciel produktu, zespół deweloperski, SCRUM Master.
5. Szacowanie w projektach SCRUM.
6. Sprint i planowanie sprintu.

7. Rodzaje wydaÅ produktu, proces planowania wydania.
8. PrÄdkoÅ zespÅu (ang. velocity).
9. Codzienne zadania i problemy SCRUM.
10. PrzeglÄd sprintu - przygotowanie, typowe puÅapki i jak ich uniknÄ.
11. Retrospektywa sprintu - inspiracje oraz Äwiczenia podczas retrospektywy.
12. Backlog produktu, backlog sprintu.

DzieÅ 2

1. Definition of done, definition of ready.
2. User stories (jak je rozumieÄ, dekomponowaÄ oraz komunikowaÄ).
3. WspÅpraca z klientem.
4. Reagowanie na zmianÄ.
5. WspÅpraca w zespole.
6. SCRUM Master jako sekretarka.
7. SCRUM Master jako kierownik projektu.
8. WÄaÅciiciel produktu bez doÅwiadczenia.
9. WÄaÅciiciel produktu nieprzekazujÄ cy wizji produktu.
10. Ludzie i integracja ponad proces i narzÄdzia.
11. Przeprowadzenie projektu zgodnie z reguÅami SCRUM - praktyczne Äwiczenia zdarzeÅ i rÄl w SCRUM.
12. RozwiÄywanie zadaÅ testowych - wspÅne omÅwienie pytaÅ i odpowiedzi.

Uczestnicy po zakoÅczeniu szkolenia

- MajÄ uporzÄdkowanÄ wiedzÄ w zakresie prowadzenia projektÅw metodÄ Scrum.
- PotrafiÄ wykorzystaÄ zdobyte umiejÄtnoÅci w codziennej pracy przy projektach zwinnych.
- PosiadajÄ usystematyzowanÄ wiedzÄ wchodzÄcÄ w zakres wymagany do certyfikacji Professional Scrum Master I.

Szkolenia potwierdzamy na 14 dni przed zaplanowanym terminem realizacji. W sytuacji, gdy nie zgÅoÅsiÄ minimalna liczba uczestnikÅw, szkolenie moÅe zostaÄ przeÅpÅone lub odwoÅane. Osoby, ktÅre juÅ opÅaciÅy szkolenie, mogÄ wybraÄ nowy termin lub otrzymaÄ zwrot pieniÄdzy.